

REGLEMENT INTERIEUR

AFRICAN DIGITAL HACKATHON

1. Objectif:

Le présent règlement a pour objectif de définir les règles et les modalités de participation à l'Africa Digital Hackathon (Ad'Hack) organisé dans le cadre de l'African Digital Week (ADW). Ce règlement s'applique à tous les participants, coaches, jury et organisateurs impliqués dans l'événement.

2. Composition des Équipes:

- 2.1. Chaque établissement d'enseignement supérieur sélectionné par le comité forme une équipe composée de 4 à 6 étudiants maximum.
- 2.2. Les équipes doivent inclure des étudiants de différents niveaux et spécialités pour favoriser la diversité des compétences.
- 2.3. Un responsable désigné devra accompagner chaque équipe et sera chargé de la communication avec les organisateurs.

3. Inscription:

- 3.1. Les établissements participants sont responsables de l'inscription de leur équipe respective.
- 3.2. Les inscriptions seront effectuées en ligne via la plateforme officielle de l'ADW, en fournissant les informations requises sur les membres de l'équipe (Nom, email, contact....)
- 3.3. La date limite d'inscription sera communiquée aux établissements participants par les organisateurs.

4. Déroulement du Hackathon:

- 4.1. Le hackathon se déroulera sur deux jours consécutifs, selon l'horaire précisé par les organisateurs.
- 4.2. Les équipes devront être présentes et disponibles pendant toute la durée de l'événement.
- 4.3. Les équipes seront assignées à un espace de travail dédié, équipé des ressources nécessaires pour le développement de leur projet.
- 4.4. Les équipes devront respecter les horaires de début et de fin des sessions de travail ainsi que les pauses prévues.

5. Thématique et Projets:

- 5.1. Les équipes devront développer leur projet en réponse à la thématique spécifique proposé par le comité d'organisation de l'ADW.
- 5.2. Les projets développés doivent être originaux et ne pas enfreindre les droits de propriété intellectuelle d'autrui.
- 5.3. Chaque équipe est responsable de la conception, du développement et de la présentation de son projet.

6. Présentations et Évaluation:

- 6.1. Chaque équipe devra fournir une courte vidéo récapitulative du travail effectué et son projet aux organisateurs à la fin de la période de développement.
- 6.2. Chaque équipe devra présenter son projet devant un jury désigné par les organisateurs pendant le forum professionnel de l'ADW.
- 6.3. Les présentations devront respecter le temps imparti et suivre les directives communiquées par les organisateurs.
- 6.4. Les projets seront évalués selon les critères préalablement définis, notamment le Modèle économique et la viabilité, l'innovation et l'originalité, la Réalisation et l'Exécution Technique, la Dynamique de l'équipe.

7. Délibération et Récompenses:

- 7.1. Le jury délibérera à huis clos pour sélectionner les projets gagnants en fonction des critères d'évaluation.
- 7.2. Les équipes gagnantes seront annoncées lors du forum professionnel de l'ADW et recevront les récompenses prévues.

8. Respect du Règlement:

- 8.1. Tous les participants, coaches, jury et organisateurs sont tenus de respecter le présent règlement et de se conformer aux décisions prises par les organisateurs.
- 8.2. Tout comportement contraire à l'éthique, toute tricherie ou toute tentative de perturbation de l'événement entraînera l'exclusion immédiate de la personne ou de l'équipe concernée.

9. Modification du Règlement:

Les organisateurs se réservent le droit de modifier le présent règlement à tout moment si nécessaire, en informant préalablement les participants de toute modification apportée.